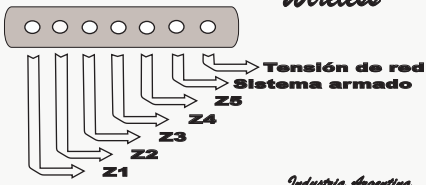


DEC5 SYSTEM

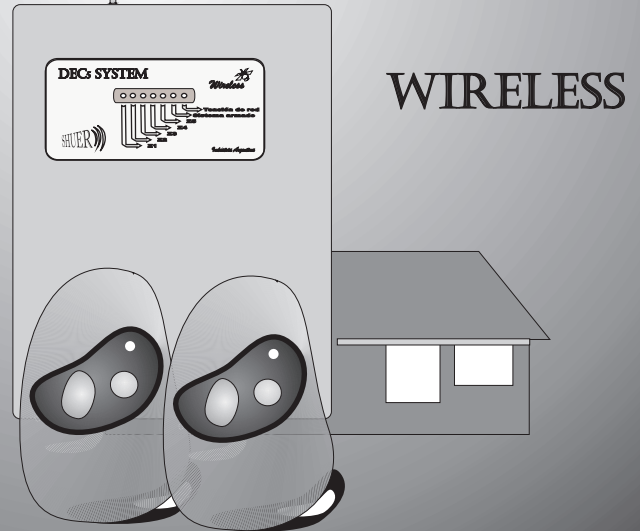
SHUER



NOTAS

www.shuer.com.ar

PANEL DE ALARMA 5 ZONAS CABLEADAS (3 ZONAS INALAMBRICAS, 1 ZONA 24HS, 1 ZONA AUXILIAR)



DEC5 SYSTEM

PROGRAMACION DE JUMPER

Jumper SET LED: Retirando el mismo, el led verde en el estado desarmado enciende en forma intermitente, con el Jumper puesto el led verde en el estado desarmado permanece apagado, (Ideal para usarse con el GSM Control Fácil.)

Jumper PAN: Retirando el mismo, toda vez que se oprima el pulsador chico de su remoto, se activarán las sirenas en modo pánico: Si se coloca en su posición, al oprimir dicho pulsador no se accionará las sirenas y el borne TEL pasará a un nivel alto apto para disparar un discador telefónico en modo Asalto.

Jumper BEEP: Retirando el mismo se activará el aviso BEEP de Armado-Desarmado mediante las sirenas del sistema, a fin de confirmar la operación, Si el mismo es colocado, se anulará estos avisos quedando solo la confirmación a cargo del Buzzer.

Jumper CHM: Retirando se activará la función CHIME, y al recibir una señal proveniente de un detector cableado o inalámbrico se accionará el BUZZER interno, lo cual es particularmente útil para la verificación de alcance de detectores inalámbricos o para utilizar como función de aviso de presencia al lugar.

Jumper T/I: Retirándose se comporta la zona 1 como Temporizada con tiempos de entrada 15 seg y salida de 30 seg. Estando instalado el Jumper, se comportará la Zona 1 como instantánea ante una condición de alarma.

Jumper 24hs.: Retirando el Jumper trabaja la zona PAN como NA, se activará la sirena aplicando un nivel positivo en el borne PAN.

Si es colocado el Jumper, trabaja el borne PAN como NC y se activará la sirena ante la falta de maza o negativo en el borne PAN.

Jumper SET: Retirando el Jumper convierte la zona 5 en 24 horas

INICIO

Al alimentar la **Dec 5** con tensión de red de 220Vac y / o batería, el panel responderá con **4 beeps** y el led **verde** de estado del sistema **parpadeará rápidamente**, (central desarmada).

Para grabar en la **Dec 5** un código de TX, Shuertex o Tx Det (**de fábrica se provee 2 controles de igual código grabadas al panel de referencia**), debe estar la central **desarmada**, luego, se pulsa durante **1 segundo** el pulsador **aprende código** (responde con 5 beeps) invitando a transmitir con un inalámbrico. (Se abre una ventana de tiempo a la espera de ingreso de código, si no lo hubiera sale de dicha programación).

Al introducir un código, la central responderá con **3 Beep de confirmación**. Cada vez que se quiera ingresar un nuevo código debe repetirse el proceso Para **borrar** todos los códigos (ya sea **Tx** o **inalámbricos**), estando la central **desarmada** se pulsa **Aprende código** durante **20 segundos** (se confirma con **1 beep**), hasta que un **beep repetitivo** indica que comenzó el proceso de borrado, en ese momento se puede soltar el pulsador aprende código. Luego de esto, la central no responde a ningún código para ser activada. Se procederá a ingresar un nuevo código de la manera descripta.

Los controles remotos adicionales (TX) deben tener el mismo código al panel de referencia. **Ver nota**

DESCRIPCIÓN DE LA BORNERA

Z1: Zona 1. Cableada, Inalámbrica; instantánea o temporizado según se seleccione el JUMPER correspondiente

Z2: Zona 2. Cableada, Inalámbrica, Instantánea, Cancelable.

Z3: Zona 3. Cableada, Inalámbrica, Instantánea, Cancelable.

Z4: Zona 4, Cableada, Instantánea, Inalámbrica

Z5: Zona 5, Cableada, Instantánea, Zona 24 hs (según Jumper)

COM: masa de zonas.

REM: Manejo de armado total y desarmado por TECLADO. Un pulso de masa de 1/2 seg. producirá el cambio de estado del panel de alarma.

Armado parcial de Z2 y Z3, pulso de 4 seg.

LED: Salida para colocar un Led Externo respecto a masa, para indicar el estado de la central (se conecta el Anodo de un LED sin resistencia).

TEL: Salida de asalto para activar un Discador Telefónico (Jumper TEI).

El mismo entrega un potencial positivo al oprimir el pulsador (chico) de pánico del control remoto.

PAN: Corresponde a una zona **AUXILIAR** de alerta permanente N/A (disparo por positivo), o N/C (se conecta a negativo), según selección de Jumper de Panico PAN 24Hs.

PGM: sin uso en este modelo

TEC: sin uso en este modelo

BUZZ: Salida Buzzer externo. Se conecta a este borne el negativo del Buzzer y el positivo del Buzzer al positivo de accesorios. Este dará indicaciones sonoras de Armado-Desarmado y Chime.

GND: Borne negativo común de Sirenas.

SIR 1: Positivo de alimentación de sirena 1 (sonoriz.3 min y medio)

SIR 2: Positivo de alimentación de sirena 2 (sonoriz.3 min y medio)

+12V: Positivo 12 volt para accesorios. 1 Max, 500mA.

GND: Negativo de alimentación de accesorios.

+/- Bat: Terminales de alimentación de Batería, 12V/7A.

16 VCA: Terminales de alimentación alterna del Transformador.

LED INDICADORES:

Z1: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 1

Z2: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 2

Z3: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 3

Z4: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 4

Z5: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 5

SISTEMA ARMADO: LED Verde indicador de Armado (encendido) /

Desarmado (apagado/intermitente, según Jumper Set Led)

F220V: Indicador de falta de 220V AC

